

Unser Vergleich von Articulate Storyline und Adobe Captivate

Articulate Storyline 360 vs. Adobe Captivate Classic

Feature	Articulate Storyline 360	Adobe Captivate Classic
PowerPoint-Integration	Die einzelnen Elemente werden in das Programm importiert.	Vorhanden; zeitbasierte Animationen können nicht gesteuert werden.
Responsive Möglichkeiten	Responsiv mit html-Verkleinerung	User kann mit Fluid-Boxen blockbasierte Inhalte erstellen
Interaktionen	Interaktionen werden manuell gebaut. User muss Trigger und Triggerkombinationen zur Verwendung kennen.	Werden manuell gebaut. User verwendet entsprechende Trigger. Deutlich weniger Trigger zur Interaktion vorhanden.
Schieberegler zur Interaktion	Vorhanden	Nicht vorhanden
Virtual Reality - Feature	Vorhanden	Vorhanden
Interaktive Videos	Muss mit vorhandenen Triggern selbst gebaut werden	Als Aktion mit Sprungmarken in Programm vorhanden
Softwaresimulationen erstellen	Ja	Ja; hier deutlich mehr Varianten möglich

Feature	Articulate Storyline 360	Adobe Captivate Classic
Vorgefertigte Frageformen (inklusive Formularfragen und sogenannten Freiformfragen)	8	14
Quizpool mit Zufallsfragen	Ja	Ja
Direkter Adobe Photoshop-Import	Nein	Ja
Variablentypen	3	1
Zustände in Bedingungen verwenden	Ja	Nein
User Interface	An PowerPoint orientiert	An Adobe Photoshop orientiert
Interaktive Marker	Ja	Nein
Branching	Möglich; einfacher durch Szenen	Möglich, aber ab größerer Folienanzahl unübersichtlich
Mehrere Trigger mit einem Objekt verwenden	Ja	Ja; allerdings nur mit separaten Aktionen möglich
Vereinfachte Vorschau auf unterschiedlichen Endgeräten	Ja	Nein

Feature	Articulate Storyline 360	Adobe Captivate Classic
Drag&Drop	Als Quizfrage und Interaktion verwendbar	Als Quizfrage und sehr eingeschränkt als Interaktion verwendbar
Ebenen	Ja – mit Zeitleiste	Nein
Animationen	16 - vgl. PowerPoint-Animationen	32 - Animationen können miteinander verknüpft werden
Preis (Herbst 2023)	1.351,00 Euro - Articulate 360 Teams Abonnement (Stand Herbst 2023)	407,88 Euro pro Jahr (Stand Herbst 2023)